

ESERCIZIO LAMPADINE

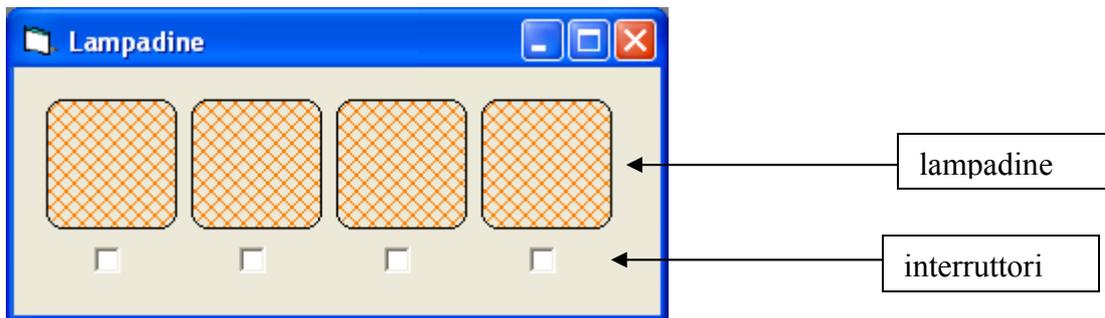
Ci sono 4 lampadine comandate ciascuna da un interruttore.

Ciascuna lampadina viene indicata da un oggetto shape e utilizza un nome affiancato ad un numero (lamp1, lamp2,...); gli interruttori corrispondenti utilizzano un oggetto checkbox (int1, int2,...).

C'è un timer (alimentatore) che simula l'alimentazione di rete: ogni 0,1 s controlla quale è lo stato degli interruttori ed agisce sull'accensione/spengimento delle lampadine corrispondenti.

La singola lampadina, nello stato spenta viene visualizzata con riempimento "trama diagonale", nello stato accesa viene visualizzata con riempimento "tinta unita".

Realizzazione



```
Private Sub alimentatore_Timer()  
'stato della prima lampadina  
    If int1 = 0 Then  
        lamp1.FillStyle = 7  
    Else  
        lamp1.FillStyle = 0  
    End If  
'stato della seconda lampadina  
    If int2 = 0 Then  
        lamp2.FillStyle = 7  
    Else  
        lamp2.FillStyle = 0  
    End If  
'stato della terza lampadina  
    If int3 = 0 Then  
        lamp3.FillStyle = 7  
    Else  
        lamp3.FillStyle = 0  
    End If  
'stato della quarta lampadina  
    If int4 = 0 Then  
        lamp4.FillStyle = 7  
    Else  
        lamp4.FillStyle = 0  
    End If  
End Sub
```