

BINGO!

Si crei un programma visual basic che simuli il gioco seguente.

L'utente scrive 3 numeri in 3 caselle di testo; i numeri sono scelti tra 1 e 30.

Ogni volta che si preme il tasto "estrai" il computer pesca a caso un valore tra 1 e 30 e accende su un tabellone la casella corrispondente al numero estratto, cioè quella che lo contiene; quando sono usciti tutti e tre i valori scelti dall'utente allora il gioco finisce.

Occorre inoltre visualizzare il conteggio delle estrazioni eseguite durante lo svolgimento del gioco e quanti dei valori indicati dall'utente sono stati indovinati fino a quel momento.

Ovviamente non si può estrarre due volte lo stesso numero.

SOLUZIONE

Form1

Restart

Estratti

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	11
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	

Estrai

Puntati

24	19	17	2
----	----	----	---

Option Explicit

```
Private Sub cmdrestart_Click()  
    Dim i As Integer  
    'sblocco le puntate  
    For i = 0 To 2  
        puntato(i).Locked = False  
    Next i  
    'pulisco il tabellone  
    For i = 0 To 29  
        lblEstratto(i).BackColor = 0  
    Next i  
    Form_Load  
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()  
    Randomize  
    txtNE = 0  
    txtInd = 0  
End Sub
```

```

Private Sub cmdEstrai_Click()
    Dim flag As Boolean
    Dim num, i As Integer
    'se il gioco è finito avviso l'utente
    If txtInd = 3 Then
        MsgBox "Premi Restart per iniziare!"
        Exit Sub
    End If

    'controllo input dell'utente
    For i = 0 To 2
        num = Val(puntato(i))
        If num < 1 Or num > 30 Then
            MsgBox "Il valore " & num & " scelto non è corretto!"
            puntato(i) = ""
            puntato(i).SetFocus
            Exit Sub
        End If
    Next i
    If puntato(0) = puntato(1) Then
        MsgBox "Il valore " & puntato(1) & " scelto non è corretto!"
        puntato(1) = ""
        puntato(1).SetFocus
        Exit Sub
    End If
    If puntato(0) = puntato(2) Then
        MsgBox "Il valore " & puntato(2) & " scelto non è corretto!"
        puntato(2) = ""
        puntato(2).SetFocus
        Exit Sub
    End If
    If puntato(1) = puntato(2) Then
        MsgBox "Il valore " & puntato(2) & " scelto non è corretto!"
        puntato(2) = ""
        puntato(2).SetFocus
        Exit Sub
    End If
    'blocco le puntate
    For i = 0 To 2
        puntato(i).Locked = True
    Next i
    'estraggo un numero, controllando che non sia già stato estratto
    Do
        flag = False
        num = Int(30 * Rnd + 1)
        If lblEstratto(num - 1).BackStyle = 0 Then
            lblEstratto(num - 1).BackStyle = 1
            txtNE = txtNE + 1
        Else
            flag = True
        End If
    Loop While flag = True
    'valuto punteggio
    For i = 0 To 2
        If puntato(i) = num Then
            txtInd = txtInd + 1
        End If
    Next i
    'gioco finito
    If txtInd = 3 Then
        MsgBox "Bingo!"
    End If
End Sub

```